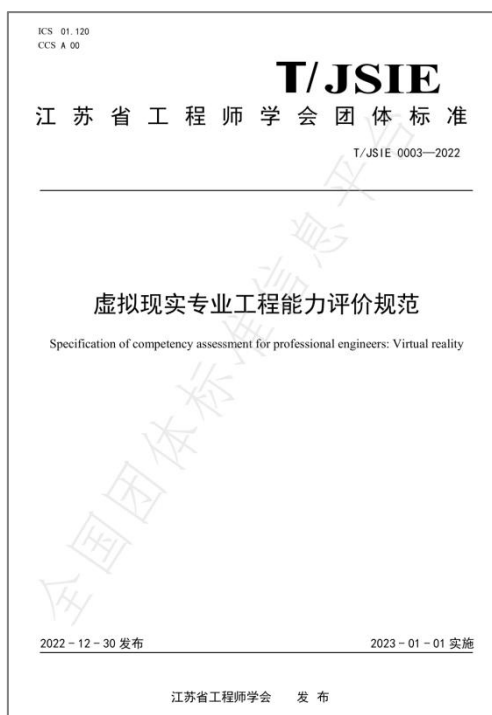


第三章 学会的标准编制工作成果简介

江苏省工程师学会《虚拟现实专业工程能力评价规范》，于2022年12月30日正式发布。该文件规定了开展虚拟现实专业系统工程、硬件工程、软件工程、内容工程四大类型的工程能力评价细则，对分类与分级、工程能力要求、申请条件，以及考核与注册管理、持续职业发展、自律与监督管理等内容进行了规范，并在附录中详细阐述了现场考核实施细则、在线考核实施细则、面试审核实施细则等要求。

该标准规范首次从元宇宙核心的虚拟现实技术出发，针对专业工程师从业需要，以及岗位实务、职业发展的质量规范需求，对虚拟现实系统工程、硬件工程、软件工程、内容工程的技术能力要求进行了初、中、高级的拆分，并从“可执行、可求证”的角度进行了明确的规范，便于专业人才、企事业单位、培训与咨询机构的查询和参考。



目次	
前言.....	11
引言.....	111
1 范围.....	1
2 规范性引用文件.....	1
3 术语和定义.....	1
4 缩略语.....	1
5 工程能力评价分类与分级.....	2
6 工程能力要求.....	2
7 申请条件.....	6
8 考核与注册管理.....	6
9 持续职业发展.....	7
10 自律与监督管理.....	8
附录 A (规范性) 虚拟现实专业工程能力评价现场考核实施细则.....	9
附录 B (规范性) 虚拟现实专业工程能力评价在线考核实施细则.....	11
附录 C (规范性) 虚拟现实专业工程能力评价面试审核实施细则.....	13

江苏省工程师学会《元宇宙项目开发规范 第1部分：通用要求》，于2023年11月24日正式发布。该文件总结了行业近年来的元宇宙工程项目实施经验和教训，规定了元宇宙项目开发工作的总体要求，明确了项目开发中规划、需求定义、设计、技术实现、集成、测试、交付等环节的具体规范，以及项目管理中组织与人员、工程资源管理、技术继承、知识与数据沉淀等工作内容，并界定了有关的术语和定义。

该标准高度重视元宇宙项目跨专业领域集成的属性，对由此产生的对项目组织、设计、开发流程的变革要求等，进行了认真的分析和总结。坚持了系统工程的思维，将项目体验者的、项目部署与运维者的、项目开发者的、测试人员的功能需求，全面纳入需求定义规范中；首次将创意设计工作纳入元宇宙项目开发必然流程，并将其成果纳入项目资源管理要求，必要时进行版本控制；特别提出了对用户体验测试的要求，要求对体感（包括视觉体验、触觉体验、音效体验、味觉体验、脑机交互体验等）和心理感受（诸如模块功能体验、人工智能体验、网络互联体验等）进行测试规划，首次提出了技术继承的规范要求，对知识整理、关键信息交接、知识与数据沉淀等做出了工程规范。

ICS 35.080 CCS L 77 团 体 标 准 T/JSIE 0004.1—2023 元宇宙项目开发规范 第1部分：通用要求 Specification for metaverse project development— Part 1: General requirements 2023-11-24 发布2024-03-01 实施 江苏省工程师学会 发 布	T/JSIE 0004.1—2023 目 次 前言 11 引言 111 1 范围 1 2 规范性引用文件 1 3 术语和定义 1 4 缩略语 1 5 总体要求 2 6 项目开发 2 6.1 规划 2 6.2 需求定义 2 6.3 设计 3 6.4 技术实现 3 6.5 集成 4 6.6 测试 4 6.7 交付 4 7 项目管理 4 7.1 组织与人员 4 7.2 项目资源管理 5 7.3 技术继承 5 7.4 知识与数据沉淀 5 参考文献 6
---	--